

# Notices Freestyle Online

## FREESTYLE

Projet mythique d'In Studio, *Freestyle* était conçu à l'origine comme un recueil de scénarios pour la troisième édition. Sur le principe d'*Old School*, cette extension devait offrir du matériel débridé et des situations atypiques, mettant en scène la troisième force, les voyages temporels et autres glissements de marche. Du fond de leur tombes et de leurs ordinateurs, les auteurs de la défunte boîte exhibent pour vous quelques unes de ces petites merveilles.

Attention : le matos proposé ci-dessous a été conçu pour l'édition précédente de votre jeu fétiche et peut donc montrer quelques divergences avec la storyline actuelle. Une honnête connaissance du *Guide de la Troisième Force* risque également de s'avérer indispensable pour mesurer les tenants lointains et les aboutissants tordus. A bon entendeur...

## SCENARIOS

### ET QUE LA SAUCE MODERE !

Auteur : CFC

Plongée sociale-réaliste dans une banlieue pourrie, ce module hardcore est à explorer avec un groupe d'Ange, chrétiens ou musulmans et plus si affinités. Ce vibrant hommage à un scénario mythique de la seconde édition est également une aventure freestyle et politique, jouable sur deux tables en simultanée. Presque trop beau pour être vrai.

### Y EN A QU'ONT QU'CA A FAIRE !

Auteur : Thomas B.

Tout l'esprit du freestyle en un gros one-shot. Ce scénario fera cavalier les joueurs (Ange ou Démons) à travers les strates de la réalité et les époques temporelles, à la poursuite d'un duo de démons déjantés. Storyline *Fire and Ice* cet interlude psychédélique est à réserver à des joueurs aguerris. Il nécessite par ailleurs la lecture de l'aide de jeu *Time Squad*, quelque part sur ce même site.

### ROSA ROSA ROSA ROSAM, ROSARUM, ROSIS, TA GUEULE

Auteur : Léo Henry

Vous pensiez que le chapitre sur les gréco-romains était le plus naze et le plus inutile du *G3F* ? Vous n'aviez peut-être pas tort ! Ce scénario italien fera pourtant la part belle aux tapettes en cnémides qui baguenaudent sur notre vieille planète bleue. Jouable de préférence par une team de Démons *aware*, ce scénario peut être sans trop de peine adapté à *MV*.

## AIDE DE JEU

### TIME SQUAD

Auteur : Thomas B.

Les voyages dans le temps chez les Démons c'est tout un poème ! Cette petite aide de jeu en prose vous permettra de gérer la flopée de PNJ hauts en couleurs qui gèrent cette institution complexe (et freestyle !)

## MINITRUC

### MARIAGE PLUVIEUX, MARIAGE HEUREUX

Auteur : Léo Henry

Un court interlude scénaristique pour souffler dans une campagne échevelée ou réveiller une équipe de Démons comateux. Gratuit, un peu bête et sans grande profondeur, ce micro-synopsis n'a d'autre ambition que de vous divertir quelques heures.